

# 群馬県シニア40サッカーリーグ運営要項

## 総 則

- 第1条 このリーグは、群馬県シニア40サッカーリーグという。
- 第2条 このリーグは、(公財)日本サッカー協会の憲章に基づき、(公社)群馬県サッカー協会の統括を受ける。
- 第3条 このリーグの運営は、別に定める運営委員会にて行う。
- 第4条 このリーグの事務局は、群馬県シニアサッカー連盟の事務局長宅に置く。

## 目 的

- 第5条 このリーグは、生涯スポーツであるサッカーを通じて、加盟各チームの親睦を深めると共に地域の活性化を図り、サッカー競技の普及・発展に努めることを目的とする。

## 組 織

- 第6条 このリーグは、群馬県シニアサッカー連盟に登録された会員により構成されたチームで組織する。

## 運営及び役員

- 第7条 このリーグを円滑に運営するために運営委員会を設け、次の役員を置く。

1. 統括運営委員長	1名	7. 運営委員	若干名
2. 運営副委員長	1名	8. 統括会計	1名
3. 1部運営委員長	1名	9. 1部会計	1名
4. 1部運営副委員長	1名	10. 2部会計	1名
5. 2部運営委員長	1名	11. 事務局	若干名
6. 2部運営副委員長	1名		

- 第8条 統括運営委員長、運営副委員長、1部運営委員長及び1部運営副委員長、統括会計、2部運営委員長及び2部運営副委員長は、運営委員の互選とする。
- 運営委員会は、加盟チームより各1名、群馬県シニアサッカー連盟より選出された代表、若干名により組織する。

事務局は運営委員の中から統括運営委員長が選任し依頼する。

1部・2部の会計は、各々の運営委員長が選任し依頼する。

- 第9条 役員の任期は2年とする。但し留任はさまたげない。

## 会 議

- 第10条 運営委員会は、次の事項を審議・決定する。

1. 役員の推挙並びに選出に関する事。
2. リーグ日程の立案並びに実施に関する事。
3. 予算並びに決算に関する事。
4. 賞罰の裁定に関する事。
5. 本要項並びに諸規定の制定・改廃に関する事。
6. その他の決議を要する重要事項の審議。

第11条 運営委員会は、必要に応じて統括運営委員長が召集する。但し、運営委員の過半数から請求のあった時は、これを召集しなければならない。

第12条 決議事項は、運営委員会の構成員の2/3以上をもって成立する。

第13条 運営委員会の議長は、統括運営委員長があたる。議長不在のときは運営副委員長がこれを代行する。

## 運営費

第14条 このリーグに参加するチームは、別に定めるリーグ参加費を、毎年指定期日までに、群馬県シニアサッカー連盟会計の口座に納入する。

第15条 このリーグの会計年度は、毎年4月1日に始まり翌年3月31日で終了する。

第16条 このリーグの収入は、次の通りとする。

1. 会費収入
2. 寄付金収入
3. 補助金
4. その他の収入

第17条 このリーグの支出は、次の通りとする。

1. 会場費
2. 審判手当て
3. 会議費
4. 事務通信費
5. 交通費
6. 役員手当て
7. その他

## 選手の資格

第18条-1 このリーグに参加できる選手は、(公財)日本サッカー協会に登録された選手であり、なお且つ、群馬県シニアサッカー連盟に、登録された選手であること。

第18条-2 参加者は、あらかじめ健康診断を受けるなど、各自の健康は各自で責任を持つこと。なお、体調不良の場合は試合への参加を見合わせること。

第19条 このリーグに参加できる選手の年齢は、リーグ開幕年度の4月1日時点で満40歳以上のものとする。

第20条 このリーグに参加し且つ、群馬リーグ等(1種)に参加している選手でも二重登録とはしない。ただし、(公財)日本サッカー協会への登録はどちらか一つのチームとする。このリーグに参加する選手の登録は1人1チームとし、シニア50リーグへの参加は認めない。ただし、シニア60で登録した者で予めチーム名簿に記載された者は本リーグへの参加を認める。

第21条 運営委員会はリーグ戦開始前に参加選手の資格認定を行う。また、試合に出場する選手は、(公財)日本サッカー協会発行の選手証を携帯すること。携帯端末での選手証の確認でも資格認定とする。

第22条-1 選手の追加登録は、随時行えるものとする。但し、運営委員会の承認を得た後に試合に出場できる日程を決定する。  
(公財)日本サッカー協会への登録が完了し、選手証が発行されるまでの間、Web登録の二次承認が完了したものをプリントアウトし、写真を添付して試合会場に持参すること。携帯端末での選手証の確認でも資格認定とする。

第22条-2 選手の移籍登録は、群馬県シニアリーグ間の場合、リーグ開幕年度の8月末日までの申請については移籍できるものとする。

また、群馬県シニアリーグ間でない場合は、随時行えるものとする。但し、運営委員会の承認を得た後に試合に出場できる日程を決定する。

## ユニフォーム

- 第23条 フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに正・副2組のユニフォームを試合会場に持参すること。ユニフォームの色は、あらかじめ対戦相手チームとの話し合いにより決定し、主審の承認を得る。両チームが譲らない場合は抽選により決定する。  
原則、(公財)日本サッカー協会の定めるユニフォーム規定に準ずる。

## 日程及び組合せ

- 第24条 このリーグの日程は、毎年4月から開始し同年12月までに終了する。
- 第25条 このリーグは、1部・2部の2つのリーグに分け、それぞれでリーグ戦を行い順位を決定する。  
1部リーグは、2回総当りのリーグ戦を行い順位を決定する。  
2部リーグは、1回戦総当たりのリーグ戦後、順位決定リーグを行い順位を決定する。
- 第26条 組合せ及び試合日程は、運営委員会で決定する。
- 第27条 このリーグへ初めて参加するチームは、参加年度の前年12月までに連盟常任理事会の承認を得て、2部リーグへの参加を認める。

## 審判員

- 第28条-1 このリーグの審判員は、当該チーム以外の第3のチームが行うものとし、主審・副審・第4審は有資格者とする。ただし、主審は3級以上または、連盟で主催する審判特別講習を受講したものに限る。  
1部リーグの主審は、(公社)群馬県サッカー協会審判部の派遣審判員とする。
- 第28条-2 4級審判員で主審を行うものは、連盟で主催する審判特別講習を受講しなければならない。
- 第29条 各チームが担当する審判手当ては、主審・副審・第4審を含め、5,000円/回とする。  
副審・第4審のみの場合は、各1,000円/回とする。  
派遣審判員の審判手当ては、この限りではない。
- 第30条 審判員(主審・副審・第4審)は、必ず審判服を着用する。また、審判資格証を携帯提示する。

## 表彰

- 第31条 全日程終了後、その成績により表彰を行う。

### チーム表彰

1. 優勝
2. 準優勝
3. 第三位
4. フェアプレー賞

### 個人表彰

1. 最優秀選手
2. 得点王
3. 優秀選手

## 試合

- 第32条 リーグ開催年度の(公財)日本サッカー協会競技規則を適用する。
- 第33条 試合時間は、60分(30分ハーフ)とする。
- 第34条-1 選手交代は、随時行えるものとし、一旦退場した選手の再出場を認めるが、再々出場は認めない。但し、負傷退場により11名に満たなくなった場合は再々出場を認める。
- 第34条-2 試合においてベンチ入場できるものは、2015年プログラムエントリー用紙にて認められた役員及び登録選手に限る。

## 順位の決定

第35条 順位は、勝点の多い順で決定する。

1. 勝ち・・・3点
2. 引分け・・・1点
3. 負け・・・0点
4. 不戦勝・・・3点
5. 不戦敗・・・0点

なお、不戦勝・不戦敗の得点は5-0とする。

また、試合が中止になった場合は、再試合とする。

第36条 勝点で順位が決定しない場合は、次のように順位を決定する。

1. 得失点差
2. 総得点
3. 当該チームの成績
4. 決定戦(1試合)

## 上位大会出場権

第37条 1部リーグ優勝チームは次年度の全国シニア関東予選会への出場権を得る。

事情により優勝チームが出場を辞退した場合は準優勝チームが出場権を得る。

## 入替え

第38条 全日程終了後、その成績により1部と2部の入替えを行う。

1部下位2チームは翌年度2部に降格する。

2部上位2チームは翌年度1部に昇格する。

## 使用球

第39条 使用球は、公認ボールを使用し、両チームから1個ずつ持寄り、審判が採用を決定する。

## 警告・退場

第40条 リーグ期間中に警告を累積で3回受けた者は次の1試合に出場出来ない。

リーグ期間中に退場を受けた者は(公財)日本サッカー協会の懲罰規定に沿って規律・フェアプレー委員会にて処分を決定する。

このリーグでの出場停止処分はこのリーグで消化するものとする。ただし、一種や上位公式大会に出場の場合は(公財)日本サッカー協会規定に準ずる。

## 会場

第41条 試合会場は、このリーグに加盟する各チームが確保する。

第42条 会場設営料は、会場の賃料のみを支払うものとし、領収書の実費を支給する。

## 附 則

この運営要項は、群馬県シニアサッカーリーグ運営委員会の承認を得ずに改廃することは出来ない。

① この運営要項は1997年4月1日より実施する (第1回)

：

⑱ この運営要項は2015年4月1日より実施する (第18回)