

# SuperSports XEBIO 第6回群馬県女子フットサルリーグ2015

## 1. 名称

SuperSports XEBIO 第6回群馬県女子フットサルリーグ2015

## 2. 主催

(公社)群馬県サッカー協会・(公社)群馬県サッカー協会 フットサル委員会

## 3. 主管

群馬県フットサル連盟

## 4. 期日

平成27年4月～28年2月

## 5. 会場

渋川市総合運動公園体育館・妙義体育館・下仁田体育館・その他体育館・民間コート等

## 6. 参加資格

- ①当該年度公益財団法人日本サッカー協会のチーム登録を行なった平成11年4月2日以前生まれの選手により構成されたチームであること。
- ②第1項のチームに登録された選手であること。
- ③第1項の定めるチームには、1チームあたり3名までの外国籍選手の登録を認める。外国籍選手の登録に関しては、IFTC（国際移籍証明書）の提示を行い、所属都道府県協会の承諾を得なければならない。また、試合中同時にピッチ内に2名を越えてはならない。
- ④公益財団法人日本サッカー協会発行のフットサル大会登録票および選手変更届（追加届を含む）・選手証（写真付）を持参していること。
- ⑤参加チームは、傷害保険（スポーツ安全傷害保険等）に加入していること。
- ⑥チームを構成する選手の過半数が、当県に在住・在勤・在学いずれかであること。又その選手及びチームは、他の都県の今年度リーグに登録又は出場していないこと。
- ⑦チームの代表者は、20歳以上であり、当事者能力があること。
- ⑧リーグ登録後のチーム名の変更は認められない。

## 7. 参加費用

チーム費用：登録費（日本協会・県協会・連盟）／16,200円（予定）

JFAニュース（月刊）／5,000円

個人費用：選手登録費（日本協会・県協会・連盟）／4,200円（予定）×選手登録数

リーグ参加費：20,000円

※チーム都合により不参加となった場合、納入された費用の返金は一切できません。

## 8. 参加申込

- ①登録可能な人数は、1チーム38名（選手30名、役員8名）を上限とする。
- ②参加申込は、下記の書類を申込締切日までに送付・提出すること。
  - 1) フットサル大会登録票の原紙（協会印不要） ※EXCELデータも送信すること
  - 2) プライバシーポリシー同意書
  - 3) 連盟加盟申込書
  - 4) 傷害保険の写し（登録選手全員分）
  - 5) フットサル電子選手証の写し
- ③申込書類送付先：〒371-0037 前橋市上小出町3-4-6 群馬県フットサル委員会  
申込メール送付先：gmfut@live.jp  
（FAX送付先：027-234-5593 群馬県フットサル委員会）
- ④リーグ参加費振込先：群馬銀行 堅町支店（たつまち） 普通 1048301  
\*振込名は、必ず**チーム名**にすること。**4月末日までに振込み**をすること。

## 9. 申込締切

申込書類は、平成27年4月17日（金）必着とする。

## 10. ユニフォーム

- ①大会登録票に記載されたものを原則とする。
- ②ユニフォームの広告表示については、公益財団法人日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に基づき、承認を得た場合のみこれを認める。  
※申請料は¥10,800円/件、面積制限あり。リーグ当日は必ず申請書のコピーを持参すること。
- ③ユニフォーム（シャツ・ショーツ・ストッキング）は、正の他に副として、正と異なる色の副ユニフォーム（シャツ・ショーツ・ストッキング）を本大会登録票に記載し、必ず持参すること。**FP、GKともに異なる色のユニフォームとする。**
- ④審判と同一、または類似のユニフォームは用いることができない。ゴールキーパーについても同様である。**シャツは、黒・紺系の色を用いることはできない。**
- ⑤ゴールキーパーはトラウザーの着用を認める。但し登録した色と違うものは、着用を認めない。
- ⑥シャツやショーツの下にインナーシャツ・ショーツを外に露出して着用する場合、**無地でその主たる色はシャツ・ショーツの袖（裾）の色と同色でなければならない。**襟については、規定しない。
- ⑦タイツの着用は認めない。（インナーショーツは、膝上とする。）
- ⑧番号は必ず本大会登録票に記載された選手固定の番号をつけること。番号は、背中、胸の各位置につけるものとし、公益財団法人日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に準ずるものとする。**背番号は縦25cm以上の大きさで、見やすいものとする。**
- ⑨貼り番号はやむを得ない場合のみ認めるものとするが、四方が縫い合わされていなければならないものとし、年間を通じての貼り番号でのユニフォームは認めない。  
台紙は、白またはシャツの主たる色。番号の色については、規定しない。
- ⑩その他に関しては、公益財団法人日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に準ずる。

## 11. 競技規則

- ①公益財団法人日本サッカー協会発行の「フットサル競技規則」および決定事項による。
- ②本リーグにおいて退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できない。それ以降の処置については、規律委員会に相談し決定する。本リーグ中に警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場できない。
- ③競技時間：前後半20分（ランニングタイム）、ハーフタイム5分
- ④ピッチサイズ：原則として、40～33m×20～18m。
- ⑤シューズ：靴底の接地面が「アメ色」または「白色」または「無色透明」のみ使用可能とし、スパイクシューズおよび着色されたものは使用できない。
- ⑥すね当て：必ず着用すること。
- ⑦使用球：公益財団法人日本サッカー協会認定のフットサル用ボール。マルチボールとして、各チーム2個持ち寄りとする。ボールの主たる色は白とする。
- ⑧装飾品の着用は一切認めない。テーピングで覆うことも認めない。
- ⑨ソックス止めのテーピングの色は、ストッキングと同色・同デザインとする。
- ⑩交代選手は必ずピブスを着用すること。ピブスは、試合中の全F P、G Kのシャツと異なる色を着用すること。

## 12. 競技方法

2回戦総当りのリーグ戦を実施する。順位決定方法は、勝ち点の合計の多いチームが上位として順位を決定する。

リーグの勝ち点は、勝ち：3点、引き分け：1点、負け：0点とする。

※不戦敗の場合、得点：0-5とし、勝ち点：-3とする。

勝ち点合計が同じ場合は、下記の順序により決定する。

- (1) 当該チーム間の対戦結果
- (2) 当該チーム間の得失点差
- (3) 当該チーム間の総得点数
- (4) リーグ内での総得失点差
- (5) リーグ内全試合の総得点数
- (6) 下記に基づく警告・退場のポイントが少ないチーム
  - i) イエローカード1枚：1ポイント
  - ii) イエローカード2枚によるレッドカード1枚：3ポイント
  - iii) レッドカード1枚：3ポイント
  - iv) イエローカード1枚に続くレッドカード1枚：4ポイント
- (7) 抽選

## 13. 関東女子リーグへの参入戦

優勝チームは関東フットサルリーグ2部参入戦へ出場する権利と義務を有する。

## 14. 審判・オフィシャル

各チーム有資格者の帯同審判員による。オフィシャルは最低1名とする。

## 15. リーグ規約

- ①参加資格に違反し、その他不都合な行為のあったときには、そのチームの出場を停止する。
- ②ベンチ入りの人数はスターティングメンバーを含め18名（役員4名、選手14名）を上限とする。当日、試合に出場しない選手が承認を得て、役員としてベンチに入ることができる。ただし、メンバー表に役員として記載すること。
- ③試合において、出場するチームは本リーグメンバー表、及び各チームの登録選手は、公益財団法人日本サッカー協会発行の電子選手証の写し（写真が登録されたもの）を持参すること。選手証が確認できない場合は、試合に出場できない。
- ④試合開始時間の5分前に出場選手は、審判チェックを原則的に受けなければならないが、試合当日のメンバー表に記載されている選手で、試合前に審判チェックを受けられなかった場合には、後半開始前まで（ハーフタイム中）に主審の確認が取れた場合に限り、後半より出場を認めるものとする。  
※チェック時に3名に満たない場合は、不戦敗とする。
- ⑤マッチコーディネーションミーティングについて（ユニフォーム・ピブスの決定に関して）、当日の試合開始30分前までにオフィシャル席にて審判立ち会いのもと必ず確認をする事。ユニフォーム（ピブス含む）の確認を怠ったチームは不戦敗とする。ただし、事前の対戦チームでの話し合いも可とし、該当の審判・オフィシャルチームに必ず事前連絡を行なうこと。
- ⑥本リーグは参加者の事故・傷病・障害・会場破損事故等に関しては、一切の責任を負わないものとする。（チーム又は個人のスポーツ保険等で対応すること。）
- ⑦ボールを使つての練習は、決められた場所以外禁止とする。
- ⑧県内で行なわれる各種大会への運営手伝いを義務とする。
- ⑨ゴミは、すべて各チームで持ち帰ること。（会場に残った物がある場合、最終試合のオフィシャル担当が持ち帰ること。）
- ⑩参加に要する経費は、すべて参加者負担とする。
- ⑪その他に関しては、別途リーグ運営委員会にて協議する。

## 16. 問い合わせ先

群馬県フットサルリーグ 担当:群馬県フットサル連盟 柿沼( E-mail: gmffut@live.jp )