

## 平成30年度群馬県高校サッカー新人大会 要項

- 1 主催 群馬県教育委員会 群馬県高等学校体育連盟 (公社)群馬県サッカー協会
- 2 期 日 平成31年1月13日(日)・19日(土)・26日(土)  
2月2日(土)・9日(土)・10日(日) 予備日16日(土)・17日(日)
- 3 会 場 県立サッカー・ラグビー場 他
- 4 競技規定 (1) 平成30年度日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則」による。  
(2) 選手の交替は、試合開始前に届け出た交替要員11名の中から5名まで交替することができる。  
(3) 本大会において退場させられた者は、次の1試合に出場できない。ただし、退場の理由によっては、今大会の以後の試合に出場できない場合がある。  
(4) ベンチに入ることができる人数は、選手11名(交代要員)および役員5名計16名を最大とする。  
(5) 本大会で警告を2回うけた者は、次の1試合に出場できない。  
(6) 落雷時には、別紙「落雷事故防止対策についての対応」による。
- 5 競技方法 (1) トーナメント方式による。  
(2) 試合時間は80分(インターバル10分)とし、勝敗の決しない時はペナルティーキック方式により次回に進出するチームを決定する。ただし、ベスト16(ベスト8決定戦)から、20分の延長を行い、なお決しない時はペナルティーキック方式で勝敗を決定する。
- 6 参加資格 (1) 選手は学校教育法第1条に規定する高等学校(中等教育学校後期課程を含む)に在籍する生徒であること。  
(2) 選手は群馬県高体連に加盟している高等学校生徒であること。  
(3) 平成30年度(財)日本サッカー協会及び群馬県サッカー協会に加盟登録された高等学校チームで、当該団体に登録された生徒であること。  
(4) 年齢は平成12年4月2日以降に生まれた者とする。ただし、出場は同一競技2回までとし、同一学年での出場は1回限りとする。  
(5) チームの構成は、全日制課程・定時制課程・通信制課程の生徒による混成は認めない。  
(6) 統廃合の対象となる学校については、当該校を含む合同チームによる大会参加を認める。  
(7) ア 転校後6か月未満のものは参加を認めない。ただし、一家転住等やむを得ない場合は、群馬県高体連会長の許可があればこの限りでない。  
イ 高体連加盟チームに所属していた選手は他校において6ヶ月間は出場できない。  
ウ 転校の有無にかかわらず、他の連盟から高体連加盟チームに移籍する場合は上記アに準ずるものとする。ただし、この規定ウの適用は当該年度内に限るものとする。  
追記事項  
ウの移籍とは登録変更(抹消→新規登録)を指す。適用例を以下に示す。  
例1. 当該年度内に登録変更を完了した場合  
→登録変更後6ヶ月間は試合に出場できない。ただし、年度を越えて適用しない。  
例2. 当該年度末に継続登録をせず、登録を抹消した場合  
→次年度に新規登録完了後すぐに出場できる。  
(8) 外国人留学生の登録は4名までとし、試合出場は2名までとする。  
(9) 参加選手は、あらかじめ健康診断を受け、当該校長の承認を必要とする。  
(10) 登録選手22名は、選手証を持参し、80分前に本部でチェックを受ける(準決勝より)。  
(11) 各チームの登録選手は、原則として協会発行の選手証を持参しなければならない。但し、写真貼付により、顔の認識ができるものであること。  
※選手証とは、協会WEB登録システム「KICKOFF」から出力した選手証・登録選手一覧を印刷したもの、またスマートフォンやPC等の画面に表示したものを示す。
- 7 組み合わせ 平成30年11月28日(水)県立サッカー・ラグビー場会議室において競技運営委員により代理抽選を行う。
- 8 出場制限 (1) 1校1チームとする。  
(2) チームは、監督1名、選手22名以内とし、当日メンバー表記載の選手とする。なお、引率責任者は校長の認める当該校の職員とし、監督は校長が認める指導者とし、それが外部指導者の場合は傷害・賠償責任保険に必ず加入することを条件とする。  
(3) 所属長の承認を得た合同チームについては参加を認める。
- 9 参加申込 別紙参加申込書を平成30年4月27日(金)までに、須藤先生(伊商)まで提出する。なお、日本協会登録一覧表を提出しても良い。
- 10 備 考 (1) ユニフォームは、2種類携行すること。日本協会制定の「ユニフォーム規程」による。  
(2) 全国高等学校サッカー選手権群馬県大会の上位16チームはシードされる。  
(3) 本大会における上位16チームは、群馬県高校総合体育大会でポジションシードされる。  
(4) 試合球(準決勝～):ミカサ